



# ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ для интерьерной печати

Epson SureColor SC-S30610  
Качество печати –  
1440x1440 dpi

Мы принимаем к печати только файлы формата \*.tif (без слоёв)  
Масштаб – 1:1. Цветность – CMYK. Разрешение – 150 dpi

## 1. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ

- В названии файлов используйте только латинские или русские символы.
- Не допускать использования цветовых моделей кроме CMYK — (RGB, HSB, LAB).
- Разрешение должно быть 150 dpi.
- Черный цвет — C:60; M:40; Y:40; K:100.
- При выборе цветов не стоит доверять изображению вашего монитора, принтера.
- Один файл должен содержать одно изделие!
- Подтверждением корректности и соответствия макета является утвержденный по e-mail электронный макет, высланный заказчику.

## 2. ШИРИНА МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПЕЧАТИ

- Плёнка самоклеющаяся: 1,05 м, 1,25 м, 1,40 м, 1,60 м
- Баннерная ткань: 1,05 м, 1,40 м, 1,60 м
- Ситибумага: 1,25 м

Все материалы — рулонного типа: 50 м, 100 м.

**!!! Доступная ширина печати на 3 см меньше ширины материала. Учитывайте это при раскрое.**

**!!! При расчёте стоимости заказа учитывается «перерасход» по ширине рулона.**

## 3. ПРАВИЛЬНОЕ МАКЕТИРОВАНИЕ И РАСКРОЙ ИЗДЕЛИЯ

Все файлы должны быть в масштабе 1:1 для готового изделия. Баннера обычно дополняются люверсами (кольца для крепления). При этом, как правило, выполняется «подворот» ткани на 3-4 см для надёжной установки люверса. Соответственно размер требуемого материала для готового изделия будет больше.

Если размеры изделия не позволяют разместить его целиком по ширине материала, то следует выполнить раскрой на несколько частей с учётом «нахлёстов» (наложение одной части на другую). Для плёнки и ситибумаги нахлёст обычно не менее 1 см.

## 4. РАЗРЕШЕНИЕ МАКЕТОВ

Файл должен соответствовать цветовой модели CMYK. Убедитесь, что файл не содержит в себе каких-либо дополнительных каналов, слоёв и путей. В случае, если в макете присутствует текст менее 8 пт (обычно встречается в маленьких наклейках и плакатах) следует оговорить условия печати с менеджером. Скорее всего потребуются печать с HD качеством. В этом случае макет следует готовить с разрешением 300 dpi.

## 5. RGB И CMYK

Режим RGB (red — красный, green — зеленый, blue — синий) используется светоизлучающими устройствами, такими, например, как мониторы или проекторы.

Режим CMYK (cyan — голубой, magenta — пурпурный, yellow — желтый, black (key) — черный) является цветовым режимом в сфере профессиональной печати.

Каждый цветовой режим имеет свою гамму, или диапазон цветов, который с его помощью может быть воспроизведен. Цветовая гамма RGB шире, что накладывает определенные ограничения при переводе изображения в режим CMYK. Цветовая гамма, которая может быть воспроизведена с помощью красок CMYK, зависит также от свойств материала.

**!!! Допустимо отклонение по цвету от макета в пределах 10% (технологические особенности).**

**!!! Начинайте работу с макетом, изначально установив в качестве рабочего пространство CMYK.**

## 6. ПОРЕЗКА И НАСЕЧКА

Изделия из баннерной ткани, плёнки и ситибумаги обрезаются вручную и не требуют дополнительных полей для подрезки. Изделия из плёнки могут дополняться «насечкой» (прорезается только PVC слой без прорезания бумажной основы-носителя). В таком случае необходимо выполнение нескольких условий:

- Макет для печати должен быть в формате \*.tif и не должен содержать контуры насечки.
- Макет должен предусматривать вылеты фона от края изделия (наружу) не менее 2 мм.
- Элементы дизайна должны отстоять от края изделия (внутри) не менее чем на 3 мм.
- Файл насечки готовится в программах Illustrator или CorelDraw и подаётся в формате векторной графики — \*.eps, \*.ai, \*.cdr, \*.pdf и не должен содержать печатные элементы.
- Файлы печати и насечки должны совпадать по размещению и размерам.
- Обязательно ЗАРАНЕЕ уведомить менеджера о необходимости насечки. В этом случае мы добавляем в файлы дополнительные метки для плоттерной насечки.

**!!! Насечка по готовой печати без меток — НЕ возможна.**

## 7. НАБИВКА ЛЮВЕРСОВ

Заранее оговорите с менеджером частоту/количество требуемых люверсов и наличие подворотов. Для равномерности набивки в файлы вносятся дополнительные метки. Возможна набивка люверсов на готовом изделии — стоимость оговаривается отдельно.